

Batteribyte

Då batterierna börjar ta slut, indikeras detta genom gul lysdiod samt en pipsignal vid inloggning. Det är då dags att byta batterier.

Alla användare och inställningar ligger kvar i systemet även om batterierna inte är anslutna.

Att tänka på vid batteribyte:

- Samtliga batterier skall bytas
- Batterierna skall vara av samma fabrikat.
- Batteritypen skall vara LR6 1.5V
- För driftsäker funktion skall alkaliska batterier användas

Batterifacket finns på insidan av dörren. Koppla bort batterisladden och byt batterierna. Observera att polariteten på batterierna överensstämmer med den på batterihållaren.

Tekniska data

Driftspänning:	6V DC
Batterier:	4 st 1.5V LR6 alkaliska 2500 mAh
Livslängd batterier:	ca 4000 öppningar
Temperaturområde:	0 till +50°C. Inomhus. Torr miljö.

Leveransanvändare

Användare 1: kod **4444**
Användare 2: touchknapp
Användare 126: **1111 1111** (programmeringskod)

Garanti

1 år garanti mot fabrikationsfel. Garantin gäller från leveransdatum

KOM IHÅG

- ⇒ FÖRVARA **ALDRIG** NÖDÖPPNINGSNYCKELN I SKÅPET
- ⇒ BYT SAMTLIGA BATTERIER VID INDIKERING
- ⇒ ÄNDRA PROGRAMMERINGSKODEN PÅ PLATS 126
- ⇒ ÄNDRA / RADERA LEVERANSANVÄNDARE

CODElock

BRUKSANVISNING

VIKTIG INFORMATION TILL ANSVARIG ADMINISTRATÖR FÖR CODELOCK

Ansvarig bör:

- Fastställa och informera all personal om rutiner för nödöppningsnyckelns placering och användning
- Lägga in en ny programmeringskod på användarplats 126
- Ändra / radera leveransanvändare
- Fastställa rutin för byte av batterier
- Fastställa rutin för byte av koder
- Förvara eventuell lista med koder på plats där ingen obehörig har tillgång till den

Öppning av skåp

Beroende på programmerad användare så öppnas skåpet enligt något av följande alternativ:

KOD	tryck	kod	#
TOUCHKNAPP	lägg knappen mot läsaren		
KOD + KNAPP	tryck	kod	lägg knappen mot läsaren

När lysdioden lyser **grönt** frigörs vredet under ca 4 sek. Öppna skåpet omgående. Om lysdioden lyser **rött** och en pipsignal hörs, har en felaktig kod / touchknapp / kort använts. Om lysdioden lyser **gult** när skåpet öppnas är det dags att byta batterier.

Skapa användare

CODElock kan programmeras med upp till 125 användare.

Vid programmering av användare måste man ställa skåpet i programmeringsläge genom att trycka **programmeringskoden** och #. När skåpet är i programmeringsläge blinkar dioden snabbt grönt. För att återgå till användarläge, tryck * #

Skåpet återgår automatiskt till användarläge ca 15 sekunder efter senaste/sista knapptryckningen.

Vid leverans är programmeringskoden: **1111 1111**

1. När skåpet är i programmeringsläge, skapa en användare enligt något av följande alternativ:

KOD*	tryck *	anv.nr *	önskad kod *	repetera kod #
TOUCHKNAPP	tryck *	anv.nr	lägg knappen mot läsaren	
KOD* + KNAPP	tryck *	anv.nr *	önskad kod *	repetera kod lägg knappen mot läsaren

anv.nr = användarnummer. Kan vara 1-125. (Skåpet kan ha 125 användare)
* = koden kan vara 1-8 siffror lång. Bör vara minst 4 siffror.

2. En godkänd programmering av användare bekräftas av en pipsignal och grön diod. Om programmeringen inte accepteras fås pipsignal tillsammans med röd diod.
3. Gå till 1 för att skapa ännu en användare eller avsluta programmeringen med * #

Radera användare

1. Gå in i programmeringsläge med programmeringskoden.
2. Tryck * **anv.nr** # Radering bekräftas med pipsignal och grön diod.
3. Upprepa proceduren för alla användare som skall raderas.
4. Avsluta programmeringen med * #

LÄS BRUKSANVISNINGEN NOGA FÖRE ANVÄNDNINGEN

Reset - återställning

Reset raderar alla användare och återställer programmeringskoden till **1111 1111**

1. Öppna skåpet och skruva bort locket som döljer elektroniken på dörrens insida.
2. Håll in den lilla svarta knappen på kretskortets övre vänstra hörn och tryck **9** #
3. Lysdioden lyser gult och en längre pipsignal hörs.
OBS! Alla användare raderas och PRG-koden blir **1111 1111**

Ändra programmeringskod

1. Gå in i programmeringsläge med programmeringskoden.
2. Tryck * **126** * **ny PRG-kod** # repetera **ny PRG-kod** #
3. En godkänd programmering bekräftas av pipsignal och grön diod. Om programmeringen inte accepteras fås pipsignal tillsammans med röd diod.
4. Skriv upp den nya koden och förvara den på en plats där ingen obehörig har tillgång till den.
5. Avsluta programmeringen med * #

Programmeringskoden bör av säkerhetsskäl vara 8 siffror lång
Första siffran får ej vara 0.

Nödöppning

Bakom den svarta täckbrickan till höger om vredet finns en nödöppningscylinder. Ta bort täckbrickan och använd **nödöppningsnyckeln** för att vrida cylindern moturs *ca 45 grader*. Håll nyckeln i denna position och vrid samtidigt vredet medurs för att öppna dörren.

Placera nödöppningsnyckeln på en säker plats, men där den samtidigt är tillgänglig för behörig personal.